

# Warhamme larp Pomsta 2020

## “KOSTKA OSUDU”

*Warhammer je registrovanou, ochrannou značkou společnosti Games Workshop Limited. ©  
Všechny původní postavy a názvy jsou právním i duševním majetkem společnosti Games Workshop.*

## Říše

- 1. Zničená karavana** - kruté počasí si vybralo daň na našich zásobách, neboť jsme v oslepujícím sněhu ztratily některé z ostlandských a averlandských vozů, kvůli tomu nemáme dostatek munice ani štítů pro největší části naší armády (**střelci musí odložit své střelné zbraně a bojovat v boji zblízka, mimo to Averland a Ostland musí každý jednotlivě odložit dva štíty**)
- 2. Vnitřní rozepře** - nepřátelství mezi jednotkami Říše a Kislevu bylo definitivně vytlačeno za přijatelnou mezi a dochází na rány a boj, **Kossaři Kislevu a vojáci Averlandu se pustily do krvavé bitky s válečníky z Ostlandu a Hochlandu**
- 3. Pozdní příchod** - Těžké počasí, útoky nestvůr a hlad si vybral svou daň na naší rychlosti a efektivitě v boji, **do tématické bitvy se zapojíme o dvě minuty později**
- 4. Krutá zima** - Narozdíl od našich spolubojovníků Kossarů a našeho velitele není naše armáda stavěná na delší pobyt v těchto krajinách, nemalé množství našich posil zahynulo na umrznutí a hlad, **do boje se dostáváme s 50% našich posil**
- 5. Zlato Nulnu** - Naši spolubojovníci z Nulnu nám posílají své pozdravy z fronty, jejich vozy nám nedávno dovezli tolik potřebnou municí pro naše luky, kuše a pušky ! **Do boje získáváme 100 jednotek munice !**
- 6. Ochranná modlitba** - Naplnily jsme svá srdce modlitbou vůči Sigmarovi, Ursonovi, Taalovi i Morrovi ! Nezalekneme se nepřátelské magie ! Kupředu ! **Jednou za oživení má bojovník ochranu na jeden magický efekt, poté co je bojovník kouzlem zasažen, ochrana vyprchá.**

## Zelené kůže

- 1. Kdo je šéf ?** - Chlopy mají těch zakrslíků už plné zuby, a jak se zdá, mají i voni plný zuby nás ! Je na čase dát si do huby a ukázat kdo tu je šéf ! Rozepře mezi orky a gobliny dosáhla nových výšin a celá armáda se pustila do tvrdé, interní šarvátky, která může skončit jen s jedním vítězem, všichni bojují se všemi
- 2. Odvaha goblinů** (*netýká se gobliních fanatiků*) - Goblini se opět ukázali jako znamenití spojenci, kteří nám zkazili naše plány. V boji si netroufnou na jednoho protivníka jinak než ve dvou a jak se zdá, velká část naší armády zdrhla a zašívá se v norách, však si je po boji najdem ! **Goblini musí bojovat proti jednomu protivníkovi ve dvojicích ! Armáda ztrácí 50% svých posil.**
- 3. Zvířecí zběsilost** - Šéfe ! Naši hoši se pomátli ! Idioti nás neposlouchaj ať už je bijem do hlavy čímkoliv co najdem ! S výjimkou našich černejch orků, se všichni naši chlopy vrhají bezhlavě do boje ! **Všichni orkové v armádě s výjimkou černých orků se bezhlavě vrhají do záhuby proti nepřátelům jako slepí berserkeři.**
- 4. Zloději v našich řadách** - Ti zatracení šmejdi ! Vzali roha a sebrali našu výstroj ! Naši černí orkové zuří a soptí vzteky ! A nejen voni ! Dokonce i goblini prskaj nadávky ! Nějací parchanti ukradli naše štíty a munici ! Černí orkové vstupují do boje bez svých pavéz či štítů a armáda ztrácí polovinu své munice.
- 5. Bití do mozku** - Konečně jsme ty idioty dokázali udržet pod kontrolou šéfe ! JDržej je ! Držej formace ! Poslouchaj ! Měl jste pravdu ! Prostě jsme je museli mlátit dokud se neukázala ta šedá hmota ! **Všichni orkové i goblini jsou schopni držet a tvořit formace, pohybovat se v jednotkách a chovat se jako disciplinovaná armáda.**
- 6. Šamanova vochrana** - Náš šaman je mocnej šéfe ! Houby žere a nezpomaluje ! Dává jima sebe i všechny vokolo ! Ale přestože většina z nás zdechá a umírá, někteří to přežijou ! **Černí orkové, divocí orkové a gobliní fanatici mají ochranu proti magii. Jednou za oživení má bojovník ochranu na jeden magický efekt, poté co je bojovník kouzlem zasažen, ochrana vyprchá.**

## Válečníci chaosu

- 1. Khornova vůle** - Khorne je při nás bratři ! Již slyším jeho zpěv a hlas ! Opoj nás ze svého kalichu ! Nechá nás krváčet ze stovek ran ! Oslepí naši mysl ! Přivede nám vítězství ! Slaboši však nedokáží ovládnout jeho hlas a nejsou již pod naší kontrolou ! Nechte je ! Využijeme je jako živé štíty či psy, které svážeme ! **Všichni bojovníci s výjimkou hrdinů a válečníků chaosu se slepě jako berserkeři vrhají do boje hledat zhoubu, neudržitelné formace ani klidný pochod.**
- 2. Krutý pochod** - Brutální tempo, které jsme nasadily můj šampióně donutilo některé z našich mužů zaplatit životem, a ti kteří tak neučinili zahodili své štíty, ponechávající svůj osud v náručí bohů. **Polovina Aeslingů musí odložit svůj štít podle jejich počtu.**
- 3. Arogance mocných** - Šampióně, soupeření mezi našimi bojovníky je neovladatelné a mnozí z nich odmítají bojovat po boku těch jiných, nemůžeme je pozabíjet všechny, budeme proto muset strategizovat s tím co máme. **Jednotky chaosu odmítají bojovat bok po boku, jednotky se nemohou mixovat dohromady a musí vytvořit oddělené skupiny dle jejich jednotky (zvláště válečníci chaosu, zvláště marauděři, zvláště bestie chaosu)**
- 4. Děti chaosu** - Bestie chaosu se nechali ovládnout svým hladem po krvi a násilím, odhazují jakékoliv zábrany a vrhají se do boje ! **Všechny bestie sahají po svých zbraních pro boj zblízka a útočí v sebevražedných vlnách na nepřítele.**
- 5. Vyvolení** - Válečníci chaosu, naši nejmocnější bojovníci přivábili pohled bohů chaosu, kteří jejich zbroj požehnali svou přízní. Jejich zbroje planou magií a jejich síla je nezastavitelná ! **Všichni Válečníci Chaosu (elitní jednotky armády) mají ochranu proti magii ! Jednou za oživení má bojovník ochranu na jeden magický efekt, poté co je bojovník kouzlem zasažen, ochrana vyprchá.**
- 6. Nurgleho požehnání** - Ať naše plíce plodí děti pána moru ! Nechť nemoc dělá naše těla silnými ! Ať mokvajícím tukem pokryje naše těla a dělá z nás všech oblíbenci pána moru ! Nebojte se zbraní zbabělých jižanů či zelených kůží ! Do útoku ! **Celá armáda má "ochranu proti střelám" ! Jednou za oživení má bojovník ochranu na jednu střelu, poté co je bojovník střelou zasažen, ochrana vyprchá.**

# Skaveni

- 1. Zrada-zrada** - Nejmocnější z mocných, naši válečníci jsou příliš tupí-tupí ! Jen chtivost ve svých očích mají ! Ano-ano ! Zrádci všichni ! Bojují zatímco my mluvíme ! Klan Skryre, Eshin i Pestilence se vrhají mezi sebou do boje o post Vašeho oblíbence, nejmocnější z velitelů ! **Armáda se rozdělí na následující strany. A. Moroví mniši. B. Storm Vermin + Jezzail Team C. Okapoví běžci a Assasíni, které mezi sebou musí bojovat, dokud nebude naživu pouze poslední skaven. Poté se situace uklidní a skaveni se vrhají do boje. (každý hrdina si zvolí jednu armádu)**
- 2. Nemocná mysl** - Nejstrašlivější z tyranů ! Hanba-hanba nás zachvátila ! Moroví mniši, ať je rohatá krysa ztrestá, se utápěli celé dny v těch svých kotlích ! Nyní jsou nekontrolovatelní a vrhají se do boje-boje ! Nikdo se neodvažuje k nim přiblížit ! **Všichni moroví mniši se sebevražděně vrhají do boje proti nepřátelům ve zničujících vlnách.**
- 3. Zbičovaná záda** - Nejlaskavější z velitelů ! Ne-ne ! Zbabělost se šíří Vašimi řadami ! Skaveni jsou hloupí-hloupí a krčí se před Vaším velkolepým pohledem ! Strach stahuje jejich srdce a třesou se, naplňující vzduch pižmem strachu ! **Všichni skaveni jsou naplněni zbabělostí, což je nutí bojovat způsobem 2 vs 1, pokud je skaven staven tváří v tvář protivníkovi jeden na jednoho, bude utíkat. (neplatí pro hrdiny)**
- 4. Kde jen Eshin vězí** - Nejkrutější z velitelů ! Eshin-Eshin ! Zmizeli ! Zanechali po sobě jen bobky a pižmo strachu a zmizeli ! Netušíme kde jsou ! Možná se připravují zaútočit na nepřítele zezadu, nebo připravují Váš pád. **Jednotky Okapových běžců a Assasínů se opozdí o dvě minuty, než se zapojí do boje.**
- 5. Ocel Skryre** - Umr'zockova magie opředla jeho mnichy největší z velitelů, ovšem mocný kněz opředl svou mocí i naše těžkooděné jednotky z klanu Skryre ! Naše bouřná havěť můj pane ! Magie se jich nemůže dotknout ! Teď je čas nato zaútočit ! **Všichni Stormvermin mají "Ochranu proti magii".Jednou za oživení má bojovník ochranu na jeden magický efekt, poté co je bojovník kouzlem zasažen, ochrana vyprchá.**
- 6. Brlohy** - Nejbystřejší z velitelů ! Odhalily jsme nedaleko vzdálené skavení brlohy ! Naši válečníci již zverbovali jejich řady do Vaši a byli schopni z nich udělat efektivní armádu jenž se může rovnat Vaší velikosti, mocný velitel ! Zadáváme nyní naše nepřátele v krvi ! Jejich čí naši ! **Celá armáda skavenů dostává dvojnásobek svých posil. (Správce na konci podělí zbytek posil)**