

Warhammer – Pomsta

Jednotky, zbraně

Armáda Říše a Kislevu

Maršál Říše - Bojar „Mikhail Mikolayev“

- Obouruční sekera (150cm)
- Obouruční meč, Obouruční šavle (150cm)
- Kopí (200cm)
- Halapartna (200cm)
- Jednoruční šavle, palcát, sekera, řemdih (90cm) + Puklír
- Kombinace šavlí, seker (90cm + 90cm)

Specialista - Lovce Čarodějnic „Dietmar Kreizolf“

- Obouruční kladivo (150cm)
- Pistole + jednoruční meč, rapír, sekera, řemdih, kladivo (90cm)
- Obouruční meč (150cm)
- Jedna a půlruční meč (110cm)
- Kombinace kladiva (90cm + 90cm)

Kouzelník - Ledová Čarodějnice „Nasha“

- Jednoruční šavle, sekera, řemdih (90cm) + magický předmět (lebka, zvon, pohár)
- Jednoruční šavle, sekera, řemdih (90cm) + magický předmět (hůl, pochodeň)
- Jednoruční šavle, sekera, řemdih (90cm) + magický předmět (kniha, grimoár)

Kislevská družina (Mikhailova družina Kossarů)

- Obouruční sekera (150cm)
- Luk + záložní zbraň (Sekera 60cm)
- Jednoruční sekera, palcát (90cm)
- Kombinace 60cm + 60cm (sekery, palcáty)

Ostlandská 11.pěší, „Valmirovy ohaři“

- Kopí (200cm)
- Kopí (150cm) + štít
- Jednoruční meč, palcát, sekera, kladivo (90cm) + štít
- Pušky + záložní zbraň (Meč 90cm)
- Luky + záložní zbraň (Meč 90cm)
- Kuše + záložní zbraň (Meč 90cm)
- Obouruční meč (150cm)

Hochlandská 3.pěší, „Eskská kompanie“

- Kopí (200cm)
- Halapartna (200cm)
- Pušky + záložní zbraň (Sekera, Meč 90cm)

Averlandská 15.pěší, „Averheimské štíty“

- Kopí (150cm) + štít
- Kopí (200cm)
- Luky + záložní zbraň (Sekera, Meč 90cm)
- Kuše + záložní zbraň (Sekera, Meč 90cm)
- Pušky + záložní zbraň (Sekera, Meč 90cm)

Speciální jednotka - Posádka hochlandského děla „Otce bastardů“

- Jednoruční meč, rapír (90cm)

Zelené kůže

- U armády zelených kůží, je třeba vysvětlit několik speciálních názvů, které uvidíte v seznamu zbraní této armády. Proto si vezmu jeden odstavec navíc, abych Vám je blíže rozepsal. Berte v potaz, že zbraně by měli být **VELKÉ**.

Tinyz Choppa - Sekera, Šavle, Sekáček, Meč (60cm)

Choppa - Sekera, Šavle, Sekáček, Meč (90cm)

Big Choppa - Sekera, Šavle, Sekáček, Meč (150cm)

Big Smasha - Kladivo, Palcát, Kyj (150cm)

Oštěp - Jedná se o Kopí (100cm), které se **NEDÁ A NESMÍ HÁZET !!!**

Fanatický řemdih - Jedná se o řemdih bez topůrka, tvořený pouze z provazu na jehož konci je koule o průměru **35-45cm**, ale celková délka nesmí překročit **150cm**

Maršál zelených kůží - Válečný šéf „Wohrak Gorkopajzr“

- Pavéza + Choppa (90cm)

- Big Choppa (150cm)

- Big Smasha (150cm)

- Kombinace Choppaz (90cm + 90cm)

Specialista - Náčelník divokých orků „Uzguz“

- Štít + Choppa (90cm)

- Kombinace Choppaz (90cm + 90cm)

- Big Choppa (150cm)

Kouzelník - Šaman nočních goblinů „Kliqagic“

- Tesák (60cm) + magický předmět (hůl, chrastící hůl)

- Jednoruční meč, sekera (90cm) + magický předmět (hůl, chrastící hůl)

- Oštěp (100cm) + magický předmět (hůl, chrastící hůl)

Orc Boyz

- Choppa + Štít

- Kombinace Tinyz Choppaz (60cm + 60cm)

Savage Boyz (Divocí orkové)

- Big Choppa (150cm)
- Big Smasha (150cm)
- Kombinace Tinyz Choppaz (60cm + 60cm)

Noční goblini

- Oštěp (100cm) + štít
- Tesák (60cm) + štít
- Kombinace tesáků a seker (60cm + 60cm)
- Luk + záložní tesák, sekera (60cm)

Fanatici nočních goblinů

- Fanatický řemdih (150cm)
- Kombinace řemdihů (90cm + 90cm)

Elitní Jednotka - Black Orcz (Černí orkové)

- Pavéza + Choppa (90cm)
- Big Choppa (150cm)
- Big Smasha (150cm)

Válečníci Chaosu

Maršál Válečníků Chaosu - Šampión „Moritar Apoštol Noci“

- Halapartna, Kopí (200cm)
- Obouruční meč, kladivo, sekera (150cm)
- Pavéza + Jednoruční meč, kladivo, řemdih, šavle, sekera, palcát (90cm)
- Štít + Jednoruční meč, kladivo, řemdih, šavle, sekera, palcát (90cm)
- Štít + Kopí (150cm)
- Kombinace mečů, seker, kladiv, šavlí, palcátů, řemdihů (90cm + 90cm)

Specialista - Vyvolený Asgryr

Vyvolený Asgryr má pro svůj vlastní výběr zbraní unikátní možnost volby, dle boha chaosu, kterého se rozhodne velebit. Dle jeho volby se musí odvíjet i kostým, který bude vyvolený nosit.

- **Khorne (Kharn, otec krve a války)**
- Obouruční sekera (150cm)
- Kombinace seker (90cm + 90cm)
- **Tzeentch (Jänz, otec magie a vědění)**
- Kombinace mečů, šavlí, řemdihů (90cm + 90cm)
- Obouruční meč, šavle (150cm)
- **Nurgle (Nierg, otec nemocí a rozkladu)**
- Pavéza + Jednoruční meč, sekera, řemdih, kladivo (90cm)
- Štít + Jednoruční meč, sekera, řemdih, kladivo (90cm)
- Obouruční kladivo (150cm)
- Halapartna (200cm)
- **Slaanesh (Släresh, otec rozkoší a tužeb)**
- Štít + Kopí (150cm)
- Kombinace mečů, šavlí, seker, palcátů (90cm + 90cm)

Kouzelník - Šamanka Bhalla

- Obouruční sekera (150cm) bez magického předmětu
- Jednoruční sekera, meč (90cm) + magický předmět (hůl, lebka, kamenná deska)

Elitní Jednotka - Válečníci Chaosu - Undivided

- Pavéza + jednoruční sekera, kladivo, palcát, meč (90cm)
- Štít + jednoruční sekera, kladivo, palcát, meč (90cm)
- Obouruční sekera, kladivo, meč (150cm)
- Kombinace mečů, seker, kladiv, palcátů (90cm + 90cm)

Maraudéři - Klan Aesling

- Štít + Jednoruční sekera, palcát, řemdih, kladivo (90cm)
- Obouruční sekera (150cm)
- Kombinace seker, palcátů, řemdihů, kladiv (60cm + 60cm)

Bestie Chaosu (Gor, Ungor)

Gor (*beraní či býčí bestie s rohy, zvířecí hlava, vrchní část těla zvířecí, kozí nohy*)

- Štít + Jednoruční sekera, palcát (90cm)
- Kombinace seker, palcátů (90cm + 90cm)
- Obouruční sekera (150cm)

Ungor (*povětšinou lidsky vypadající mutanti s rohy a kozíma nohama*)

- Luk + záložní sekera (60cm)
- Štít + Oštěp (100cm)
- Štít + Jednoruční sekera (90cm)

Skaveni - Zixzaxova Armáda

Maršál armády Skavenů - Válečný Lord Zix ' Zax

- Kombinace šavlí, mačet, mečů (90cm + 90cm)
- Naginata (200cm)
- Štít + Jednoruční šavle, meč, rapír, mačeta (90cm)

Specialista - Inženýr/Černokněžník Shak ' Nek

- Kopí (150cm) + Pistole
- Jednoruční meč + Pistole
- Puška + Záložní jednoruční meč, rapír či šavle (90cm)

Kouzelník - Morový kněží Umr ' Zock

- Jednoruční palcát, řemdih, srp, meč (90cm) + Magický předmět (hůl, zvon)

Elitní Jednotka - Morovní mniši

- Obouruční palcát (150cm)
- Kombinace řemdihů, palcátů (60cm + 60cm)

Bouřná havět' (Stormvermin)

- Naginata (200cm)
- Štít + Jednoruční meč, šavle, rapír (90cm)

Okapoví běžci

- Kombinace šavlí, palašů (90cm + 90cm)
- Kuše + záložní jednoruční šavle, palaš (60cm)

Jezzailové týmy (jednotka tvořena dvěma členy, štítařem a puškařem)

- Puškař - Puška + záložní jednoruční meč (60cm)
- Štítař - Štít + záložní jednoruční meč, sekera, palcát (60cm)

U této jednotky stále platí pravidlo, že pouze pokud štítař položí svůj štít na zem a dovolí puškaři jej použít jako opěradlo, může teprve v tuto chvíli puškař vystřelit.

Assasín klanu Eshin

- Kombinace šavlí, mečů, katan či palašů (90cm + 90cm) + Kuše
- Kombinace šavlí, mečů, katan či palašů (90cm + 90cm) + Puška