

WARHAMMER ROLEPLAY

Drahý hráči, v tomto souboru najdeš pravidla a tipy pro tvoje Roleplay na akci. Nesmýšlej prosím o tomto souboru jako můj rozkaz „jak“ bys měl hrát svoji postavu, ovšem spíše hledej v sepsaných stránkách inspiraci, která by ti mohla dopomoci lépe pochopit svoji roli v boji. Ať už je to pokřik, několik slov modlitby, nadávky, pokusím se poskytnout co nejvíce podkladů pro Vaše RP.

Říše

Bojové pokřiky - všeobecné

- „*Sigmar mit uns !*“
- „*Ve jménu Sigmara !*“
- „*Sláva Císaři a Říši !*“
- „*Ve jméně Karla Franze !*“

Averlandské pokřiky

- „*Za chmel Averlandu !*“
- „*Pamatujte průsmyk černého ohně !*“
- „*Ať Averheim vzkvétá !*“
- „*Za slunce Averlandu !*“
- „*Ve jméně Sigmara a Ulrika !*“
- „*Lov začíná !*“

Nulnské pokřiky

- „*Ohněm a ocelí !*“
- „*Nulnský olovo !*“
- „*Černej prach ! Černej prach !*“
- „*Hrdost Magnuse ! Čest Magnuse !*“
- „*Holubem do nich !*“

Altdorfské pokřiky

- „*Karl Franz ! Karl Franz !*“
- „*Reiksgard ! Reiksgard !*“
- „*Domov Císaře ! Domov Říše !*“
- „*U kladiva, kaj se !*“

Je třeba mít na paměti, že jednotlivé části říšské armády jsou z rozdílných částí této velkolepé mocnosti. Jako tací, jsou jednotliví šlechtici i jejich poddaní v neustálém soupeření, drženi v šachu pouze promyšleností a inteligencí svého Císaře. Občasné rvačky a rozepře jsou na denním pořádku, jelikož každá složka představuje jiný kraj, pokusím se Vám přiblížit lehce jejich pozadí, v jedné, dvou větách.

„Averland je jednou z nejuvýchodnějších částí Říše, je primitivní a ruka Ulrika zde dopadá více než síla Sigmara. Averland je rovněž domovem rozsáhlých polí, chovného dobytka a piva, kterému skládají poctu i trpaslíci.“

„Nuln je místem vzdělání a patří mezi nejmocnější části Říše, neboť jeho velkolepá zbrojnice zásobuje celou říši nejmodernějšími zbraněmi. Nulnský lid je složen z

mocných a brilantních, zatímco jeho armády jsou vyučení profesionálové, kteří respektují sílu svých zbraní, chápající význam jejich země pro Říši.“

„Altdorf je centrem Říše, ve které vládne samotný Císař Karl Franz, nejmocnější muž v Říši, kterému se klaní všichni šlechtici, malí i velcí. Altdorf je rovněž místem víry Sigmara a Reiksguard, nejslavnější rytířské jednotky ve všech zemích Říše a Císařovy osobní gardy.“

Jelikož každá jednotka Říše, je v něčem jiná, má jiné základy a podněty pro jejich chování, můžete se pokusit mezi vojáky vytvořit náznak rivality, xenofobismu dokonce i nenávisti. Nebo naopak, se můžete pokusit tyto rozdíly překonat, prolíváním krve v boji a zahrát si první bratrské svazky, které možná přetrvají ještě další generace.

Je třeba mít rovněž na mysli, že muži a ženy Říše jsou s výjimkou několika jedinců, nedůvěřiví vůči magii a magie se bojí. Přesto naslouchají radám moudrých a těch, kteří vědí o čem mluví. Ke svým seržantům, stejně jako maršálům, generálům a lordům projevují hlubokou úctu a pokoru, neboť vědí že jejich budoucnost je spjata s jejich pánem.

Upíří Hrabata

Armáda upířích hrabat je důkazem podřízenosti, kdy mocná mysl a magie ovládá vše co tito vojáci provádí. Svým pánům jste fanaticky oddaní a jste ochotni je chránit vlastním tělem před jakýmkoliv nebezpečím. Nepřítele se nezaleknete, stejně jako jejich zbraní, neboť vy jste již v náručí smrti byli. Víte co Vás čeká na druhé straně. Přesto, například Grave Guard (Hrobová Stráž) si přechovává některé ze svých lidských stránek, jako umění meče a vojenského života. Jako tací, jsou bubnujícím srdcem armády.

Zatímco stvoření jako zombie a ghůlové by se měli projevovat především primitivními zvuky jako jsou skřeky, vrčení, hučení a křikem, který má zasít do srdcí nepřátel hrůza a strach, jsou kostlivci a hrobová stráž pravý opak, tohoto způsobu jednání. Ghůlové i zombie by měli mít na paměti že jejich RP je bestiální, divoké a nespoutané a přestože se zombie mohou pohybovat jen kulhavou chůzí, ghůlové se mohou řídit proti nepříteli, osvobození od morálky a strachu, svým strašlivým hladem.

Kostlivci ani Hrobová stráž nezapoměli nato komu vlastní, a ti kteří zapomněli, zjistili, že se jejich ústa pohybují sama od sebe, ovládána nelidskou mocí jejich upířích pánů. Jsou zosobněním disciplíny a nezlomné vůle nemrtvých.

Bojové pokřiky - všeobecné

- „Tod ! Tod ! Tod !“
- „Carstein ! Von Carstein !“
- „Sylvánia !“
- „Smrt přichází !“
- „Sklizeň začíná !“
- „Mord ! Mord !“

Trpaslíci

Mrzutí trpaslíci, pyšní a nezlomní, hledí do tváře smrti s odhodláním ze kterého mrazí. Nepřítele se nezaleknou, neboť v jejich očích jim není nikdo roven na bojišti cti. Projdou vším co proti nim nepřítel postaví a silou svých paží promění jejich těla na prach.

Trpasličí armáda je ve své podstatě neobyčejně individualistická banda válečníků, ovšem díky zvykům, osobní cti, pravidlům klanů a výchově, jsou trpaslíci propojeni poutem bratrství a přátelství, které mezi jinými národy nemají sobě rovného. Trpaslíci nenechávají své mrtvé napospas nepřátelům. Trpaslíci pění v boji své písně a nezastaví se před ničím. Dělíci se o dýmky, pivo a historky, jsou tito sekerníci a kladivonoši děsivým protivníkem, jste li na špatné straně barikády.

Trpaslíci jsou odvážní, ovšem rozvážní. Jsou nenávistní, nelítostní až krutí, ovšem né krvelační. S výjimkou trolobijců samozřejmě. Čest v boji, představuje pro trpaslíka všechno, stejně jako stav jejich vousu a obsah jejich soudků piva. O své zbraně se starají a se stejnou opatrností pečují o své zraněné.

Spoutaní sliby přátelství se navzájem kryjí a spolupracují jako jeden nebezpečný celek. Jsou nezastavitelnou vlnou oceli a zamračených výrazů, která převálcuje vše co se jí postaví.

Trpasličí pokřiky

- „Khazu-khan Kaza-kit Ha !“ - „Dávej pozor, trpaslíci vyrazily na válečnou stezku.“
- „Makaz un Karin !“ - „Sekera ! Štít !“
- „Karak ! Karaz-a-Karak !“ - Bojový pokřik za domovinu trpaslíků. Karak Osmi Vrchů.
- „Throng ! Throng ! Throng !“ - V zásadě slovo pro trpasličí armádu.

Skaveni

Skaveni jsou ve své podstatě zbabělá stvoření, která si nikdy netroufnou na svého protivníka jinak, pokud nemají jasnou převahu. A to at' už početní (nejlépe tři na jednoho) či otázkou čisté síly (magické či fyzické). Nedůvěra a zrada je skavenům stejně vlastní jako jejich srst, ovšem je-li průběh boje přívětivý a jejich přesila stále mocná, objevují se mezi nimi dost naivní jedinci, kteří se odváží provést „odvážný“ útok ze zálohy. Postrkování a bodání do zad, je na denním a někdy i hodinovém pořádku. Přitom důvody těchto malých zrad mohou být fádni jako první místo v řadě, odměna v očích pána, kus žvance.

At' už se jedná o válečnou havět', otroky či ostrostřelce, skaveni se nebojí obětovat životy kohokoliv jiného než těch svých. Každý skaven je sám o sobě přesvědčen, že je jedinečný, neobyčejně inteligentnější než všichni ostatní a tím pádem mnohem cennější než všichni okolo něj.

Stejně tak i skavenská řeč, je jen parodií té lidské. Používání nejrůznějších označení jako „plemenice (lidská žena)“, nebo „nahý tvor (člověk)“, jsou skaveni častokrát nuceni (pověštinou kvůli rychlému úmrtí svých spolubojovníků) svá slova opakovat.

Např. Je možné slyšet jejich pištivé štěbetání, když jejich velitel vřeští „ÚTOK ! ÚTOK ! PITOMCI ! PITOMCI !“, podobné opakování frází by mělo být mezi skaveny používáno běžně.

Skaveni jsou krysí bytosti, proto v sobě mají mnoho z instinktů a chování krysy. Rozprchávání a únik před očividným nebezpečím, přeskupení a útoky ze zálohy, stejně jako kvičivé zvuky, pištění, chrchlání a prskání.

Skavení bojové pokřiky - všeobecné

„Ííííáááááarch !“ - „Výtečně počínající bojový pokřik skavenského otroka, překažen poté co byl pro provokaci bodnut do zad, svým spolubojovníkem.“

„Přeskupit ! Přeskupit ! Ted' ! Ted' !“ - „Brilantní válečný pokřik, kterým se nadřazený skavení válečník uprostřed útoku pokoušel inspirovat své spolubojovníky.“

„Ústup ! Pryč ! Pryč !“ - „Jasný taktický manévr šedého věštce, vyvoleného rohaté krysy, který uprostřed nájezdu Říšské gardy vedl své spolubojovníky vstříc vítězství.“

Jak vidíte, skaveni nejsou příliš heroická sorta válečníků. Jediné mocnosti, za které by mohli prolévat krev jsou - Rohatá Krysa a Rada Třinácti. Pokud se rozhodnete provolávat jejich jména, dávejte ovšem pozor. Pokud Vaši spolubojovníci zjistí, že jste získali více přízně než je životu zdrávo, nepřežijete dlouho !